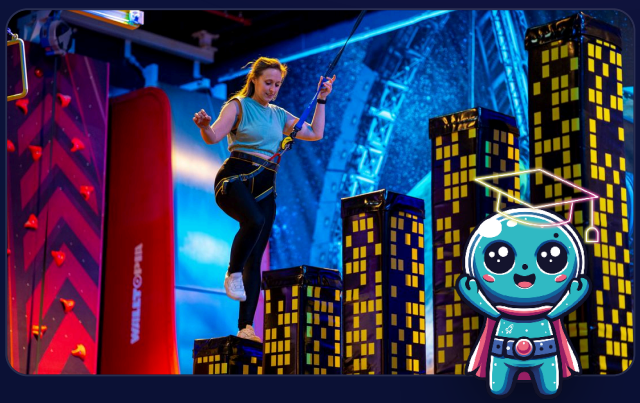






SONDERAUSGABE · JAHRESABSCHLUSS

SCHULAUSFLUG INS SPACE MAGIC.

VOR DEN WEIHNACHTSFERIEN 2026

Bewegung, Teamwork und auf Wunsch ein Ausflug ins Sonnensystem. Vormittags an Schultagen, bevor der Park für alle öffnet, sind nur angemeldete Gruppen bei uns im CARO Aurich. Drinnen, auf 4.800 m², bei jedem Wetter.

VORMITTAGS

an Schultagen, vor der öffentlichen Öffnung

2 BIS 4 STD.

so, wie es in euren Stundenplan passt

LEHRKRÄFTE

sind immer **kostenlos** dabei

RECHNUNG

an die Schule, Angebot vorab

IN DIESER MAPPE

02 Das Angebot
03 Eure Termine
04 Ablauf und Stationen
05 Sicherheit und Aufsicht
06 Anreise und Organisation
07 Checkliste und Kontakt
08 Kopiervorlage Elternbrief
09 Kopiervorlage Einverständnis
10 Kopiervorlage Crew-Regeln

01 · DAS ANGEBOT

ZWEI WEGE INS ABENTEUER.

Ihr entscheidet, wie viel Action und wie viel Weltraum es sein soll. Dauer, Stationen und Ablauf stimmen wir passend zu Alter und Gruppe mit euch ab.



WEG 1

ACTION & TEAMWORK

Die Klasse erlebt den Park gemeinsam: springen, klettern, reagieren und zusammen Punkte holen.

- ✓ Begrüßung und Sicherheits-Briefing
- ✓ Park-Action an den Stationen, die zum Alter passen
- ✓ Spinde mit Armband, Wasser am Wasserspender
- ✓ 2, 3 oder 4 Stunden



WEG 2

ACTION + ASTRONOMIE

Das Erlebnisprogramm plus ein altersgerechtes Modul rund um Raumfahrt und Sonnensystem: ein Einstieg, den ihr im Unterricht aufgreifen könnt.

- ✓ Alles aus Weg 1
- ✓ Inhalt nach Klassenstufe
- ✓ Ablauf nach Absprache, gut an 3 Stunden

FÜR DIE KLEINSTEN

KITA-GRUPPEN

Für Kita-Kinder stellen wir Stationen nach Alter zusammen, zum Beispiel Mini Mars (bis 5 Jahre), die iWall (ab 4) und den Mars Kletterpark. Kinder unter 7 spielen nur mit erwachsener Aufsicht: Plant genug Begleitung ein.

AB 12 JAHREN

LASERTAG-SESSION

Für ältere Klassen gibt es die Lasertag-Arena auf zwei Ebenen als eigene Session, ab 12 Jahren und 140 cm, mit Schulpreis unter der Woche. Ob für jüngere Klassen ein Family-Start ab 10 Jahren und 130 cm geht, klären wir im Angebot.

GUT ZU WISSEN

- **Preis:** Den Preis je Kind nennen wir euch im persönlichen Angebot, passend zu Dauer und Programm.
- **Lehrkräfte sind immer kostenlos.** Wie viele weitere Begleitpersonen kostenlos sind, steht im Angebot.
- **Gruppengröße:** für Klassen und Gruppen ab 15 Personen. Kleinere Gruppe? Fragt trotzdem an.
- **Extra buchbar:** Essen aus dem Sky High Diner, Lasertag-Session, Escape Rooms mit eigenen Terminen.
- **Stoppersocken** sind auf den Trampolinen Pflicht: eigene mitbringen oder vor Ort kaufen. Den Betrag nennen wir im Angebot.
- **Mehrere Klassen:** nach Absprache. Sind mehrere Gruppen gebucht, teilt ihr euch den Park, wir teilen die Stationen auf.

02 · SONDERAUSGABE · JAHRESABSCHLUSS

VOR DEN WEIHNACHTSFERIEN 2026.

Zum Jahresende noch einmal gemeinsam raus, egal wie das Wetter in Ostfriesland ist: Ein Vormittag im Space Magic ist ein Abschluss für die ganze Klasse.

MO	DI	MI	DO	FR	SA	SO
23.11. Ruhetag, länger möglich	24.11. vormittags	25.11. vormittags	26.11. vormittags	27.11. vormittags	28.11.	29.11.
30.11. Ruhetag, länger möglich	1.12. vormittags	2.12. vormittags	3.12. vormittags	4.12. vormittags	5.12.	6.12.
7.12. Ruhetag, länger möglich	8.12. vormittags	9.12. vormittags	10.12. vormittags	11.12. vormittags	12.12.	13.12.
14.12. ○ Ruhetag, länger möglich	15.12. ○ vormittags	16.12. ○ vormittags	17.12. ○ vormittags	18.12. ○ vormittags	19.12.	20.12.
21.12. ○ Ruhetag, länger möglich	22.12. ○ Letzter Schultag	23.12.	24.12.	25.12.	26.12.	27.12.

Schultag: vormittags für Gruppen · Montag: Ruhetag, länger möglich · Ferien und Feiertage: Park für alle geöffnet · ○ besonders gefragt

LETZTER SCHULTAG

Dienstag, 22.12.2026. Der Unterricht läuft an diesem Tag nach Stundenplan. Ab Mittwoch, 23.12., sind Ferien. Dann ist der Park für alle geöffnet, am 24. und 25.12. geschlossen.

GEFRAGTE TAGE

Am beliebtesten sind die letzten beiden Schulwochen vom 14. bis 22.12. Fragt dafür am besten bis Mitte November an, dann bleibt Zeit für Genehmigung und Elternbrief.

MONTAGS MEHR ZEIT

Montags ist Ruhetag. Dann ist auch ein längerer Vormittag am Stück möglich.

UNSER TIPP Action & Teamwork mit einer Pause im Sky High Diner: Für einen Snack oder ein Mittagessen machen wir euch gern ein Angebot.

START 8:30 bis 10:30 Uhr **DAUER** 2, 3 oder 4 Stunden **ENDE** Di bis Fr spätestens 13:45 Uhr **MONTAG** auch länger







03 · ABLAUF

SO LÄUFT EUER VORMITTAG.

Ein Beispiel: drei Stunden im Park, Ankunft eine Viertelstunde vorher. Den genauen Ablauf für eure Gruppe schicken wir euch mit dem Angebot.

8:45	9:00	9:15	10:15	10:30	11:45	12:00
ANKOMMEN	BRIEFING	MISSION 1	PAUSE	MISSION 2	ABSCHLUSS	ABFAHRT
Bus hält am CARO, mit dem Aufzug ins 2. OG.	Unsere Crew erklärt Stationen und Regeln.	Start an den Stationen für euer Alter.	Trinken, durchzählen, auf Wunsch ein Snack.	Weiter im Park oder Astronomie-Modul.	Spinde leeren, Armbänder zurück.	Zurück zur Schule.

STATIONEN UND ALTER LAUT HAUSREGELN

STATION	WAS PASSIERT	ALTER UND HINWEISE
Mini Mars	Weicher Bereich mit Bällebad und kleinen Rutschen	**bis einschließlich 5 Jahre**
iWall	Interaktive Kletterwand	**ab 4 Jahren**
Mars Kletterpark	Mehr-Ebenen-Anlage mit Rutschen und Netztunneln	Kinder und Jugendliche
Olympus Mons Jump	Trampolinpark	**ab 6**, jünger mit Begleitung, Stoppersocken
Space Runner, ValoArena, Valo Jump	Reaktions- und Bewegungsspiele	**ab 6 Jahren**
PXL Games, Lasermission	Leuchtboden und Laser-Labyrinth	**ab 6**, nicht bei Epilepsie oder Herzschrittmacher
Zero G Training	7 m Kletterwand mit Sicherung, 3. OG	**nach Einweisung**, 10 bis 140 kg
Lasertag-Arena	Zwei Ebenen, eigene Session	**ab 12 Jahren und 140 cm**
Escape Rooms	Vier Räume, je 60 Minuten	**ab 6, 8, 12 oder 16**, eigene Termine

Kinder unter 7 Jahren spielen nur mit erwachsener Aufsicht. Welche Stationen eure Gruppe nutzt, stimmen wir vorher mit euch ab.







04 · SICHERHEIT

SICHER IN DIE MISSION.

Wir sorgen für einen sicheren Park und eine klare Einweisung. So verteilen sich die Aufgaben.

DAS ÜBERNEHMEN WIR

- ✓ Begrüßung und Sicherheits-Briefing vor dem Start
- ✓ Crew auf der Fläche, Einweisung an Stationen wie Zero G
- ✓ Hausordnung und Altersgrenzen der Stationen
- ✓ Abstimmung der Stationen auf Alter und Gruppengröße

DAS BLEIBT BEI EUCH

DIE AUFSICHT ÜBER DIE KLASSE BLEIBT BEI EUCH.

- ✓ Genug Begleitpersonen, bei Kindern unter 7 Jahren besonders
- ✓ Die Crew-Regeln vorher mit der Klasse besprechen (Seite 10)
- ✓ Empfehlung der DGUV für Trampolinhallen: Wer beaufsichtigt, springt nicht selbst mit.

VERSICHERUNG

Bei einer genehmigten Schulveranstaltung sind Schülerinnen und Schüler gesetzlich unfallversichert, bei einem Kita-Ausflug die Kita-Kinder. Einen Unfall meldet die Schule oder Kita ihrem Unfallversicherungsträger.

GESUNDHEIT

Lasermission und PXL Games sind nichts für Kinder mit Epilepsie oder Herzschrittmacher. Medikamente bleiben bei der Begleitung. Sagt uns vorher, was wir wissen sollten, ohne Namen oder Diagnosen einzelner Kinder.

BARRIEREFREIHEIT

Ein Aufzug führt ins 2. OG, die Eingangsebene mit dem Sky High Diner ist barrierefrei. Nicht alle Stationen und die oberen Ebenen sind es, darunter Zero G im 3. OG. Sprecht uns an, wir planen mit euch.

FOTOS

Fotos von Kindern veröffentlichen wir nur mit schriftlicher Einwilligung der Eltern. Ob ihr selbst fotografiert, regelt eure Schule. Das Einverständnis in dieser Mappe hat dafür ein Feld.

GENEHMIGUNG

Schulen: Die Schulleitung genehmigt den Ausflug, die Eltern erfahren die Kosten vorher, den Vertrag schließt die Schule. Kitas: Es entscheiden Leitung oder Träger. Unser Angebot geht an die Einrichtung.

RUHIGER RAHMEN

Vormittags sind nur angemeldete Gruppen im Haus. Das hilft Klassen, die es lieber übersichtlich mögen. Braucht eure Gruppe einen besonders ruhigen Ablauf, sagt es uns.

DAS HILFT UNS BEI DER PLANUNG

- Anzahl der Kinder und der Begleitpersonen
- Alter oder Klassenstufe, gemischte Gruppen gern mit Spanne
- Ankunft und späteste Abfahrt eures Busses
- Rollstuhl, Reizempfindlichkeit oder andere Bedürfnisse der Gruppe
- Allergien und Unverträglichkeiten, wenn ihr Essen bestellt
- Ob weitere Klassen eurer Schule am selben Tag kommen

05 · ORGANISATION

GUT ANKOMMEN, GUT VERSORGT.

ADRESSE

SPACE MAGIC

CARO Einkaufszentrum, 2. OG
Fischteichweg 15-19
26603 Aurich

Im Haus mit dem Aufzug oder der Rolltreppe ins 2. OG.

REISEBUS

Ein- und Aussteigen ist am CARO möglich. Reisebusse parken an der Sparkassen-Arena, Emder Straße 4, 26603 Aurich.

LINIENBUS UND BAHN

Vom ZOB Aurich sind es etwa zehn Minuten zu Fuß. Ab Emden fährt der Bus 410, ab Leer der Bus 460 zum ZOB Aurich. Fahrpläne: vej-bus.de

AUTO

Navi: Fischteichweg 15-19, Aurich. Von der A 31 Ausfahrt Riepe, aus Oldenburg und Bremen über A 28 und B 72. Tiefgarage im CARO.

ESSEN UND TRINKEN

Eigene Speisen und Getränke sind im Park grundsätzlich nicht erlaubt. Wasser gibt es kostenlos am Wasserspender, bringt dafür leere Trinkflaschen mit. Für einen Pausensnack oder ein Mittagessen aus dem Sky High Diner machen wir euch gern ein Angebot. Allergien bitte vorher melden.

SPINDE UND SOCKEN

Jacken und Taschen kommen in Spinde, die per Armband schließen, Münzen braucht ihr nicht. Die Armbänder gebt ihr am Ende zurück. Auf den Trampolinen sind Stoppersocken Pflicht: eigene mitbringen oder vor Ort kaufen.

ANGEBOT, RECHNUNG, ABSAGE

Ihr bekommt vorab ein Angebot für die Schule, nach dem Besuch die Rechnung. Bis wann ihr kostenfrei absagen oder die Personenzahl ändern könnt und welches Zahlungsziel gilt, steht im Angebot.

BILDUNG UND TEILHABE

Familien mit Anspruch auf Leistungen für Bildung und Teilhabe können Schul- und Kita-Ausflüge darüber abrechnen. Zuständig ist das Amt der Kommune, im Landkreis Aurich das Amt für Jugend und Soziales:

but@landkreis-aurich.de







06 · PLANUNG

EURE CHECKLISTE.

6 BIS 8 WOCHEN VORHER

- [ ] Termin und Programm bei uns anfragen
- [ ] Angebot an die Schulleitung, Ausflug genehmigen lassen (Seiten 4 und 5 helfen bei der Gefährdungsbeurteilung)
- [ ] Bus anfragen: Ausstieg am CARO

4 WOCHEN VORHER

- [ ] Elternbrief mit Kosten verschicken (Seite 8)
- [ ] Einverständnisse einsammeln (Seite 9)
- [ ] Angebot annehmen, Essen und Allergien melden

1 WOCHE VORHER

- [ ] Endgültige Personenzahl melden
- [ ] Crew-Regeln mit der Klasse besprechen (Seite 10)
- [ ] Notfallnummern, Medikamente und Sportbefreiungen klären

AM AUSFLUGSTAG

- [ ] Durchzählen bei Ankunft, Pause und Abfahrt
- [ ] Briefing abwarten, Aufsicht verteilen
- [ ] Armbänder am Ende zurückgeben

PACKLISTE FÜR DIE KINDER

- Bequeme Sportkleidung
- Stoppersocken, falls vorhanden
- Eine leere Trinkflasche
- Haargummi für lange Haare
- Jacke für den Weg vom Bus
- Schmuck und Wertsachen bleiben zu Hause

1. **ANFRAGE** — Formular auf spacemagic.fun/schulklassen oder per E-Mail
2. **ANGEBOT** — mit Termin, Ablauf und Preis für die Schule
3. **ZUSAGE** — nach Genehmigung durch die Schulleitung
4. **MISSION** — wir freuen uns auf eure Klasse

PER E-MAIL Auf spacemagic.fun/schulklassen könnt ihr euch die Sonderausgaben vor den Ferien schicken lassen. Abmelden geht mit dem Link in jeder Mail.

KONTAKT

WANN STARTET EURE MISSION?

moin@spacemagic.fun · 04941 9234521
Wir antworten in der Regel innerhalb eines Werktags.
spacemagic.fun/schulklassen



Direkt zur Anfrage

Schule: _____

AUSFLUG INS SPACE MAGIC

Liebe Eltern der Klasse _____,

Zum Abschluss des Jahres besuchen wir mit der Klasse am _____ von _____ bis _____ Uhr das Space Magic, einen Indoor-Freizeitpark mit Weltraum-Thema im CARO Einkaufszentrum Aurich (Fischteichweg 15-19, 2. OG). Der Ausflug ist eine Schulveranstaltung.

Geplant sind Bewegung und Teamwork im Park.

Zusätzlich: ☐ Astronomie-Modul ☐ Lasertag ☐ Essen im Sky High Diner

Treffpunkt	_____ um _____ Uhr
Rückkehr	an der Schule etwa _____ Uhr
Anreise	☐ Reisebus ☐ Linienbus ☐ _____
Kosten	_____ € pro Kind. Darin enthalten: ☐ Eintritt ☐ Busfahrt ☐ Essen
	Stoppersocken, falls vor Ort gekauft: _____ €
Bezahlung	bis _____ ☐ bar ☐ per Überweisung
	Konto / Empfänger: _____

Bitte mitgeben: bequeme Sportkleidung, Stoppersocken (falls vorhanden, sonst vor Ort erhältlich) und eine leere Trinkflasche. Eigenes Essen ist im Park nicht erlaubt, Wasser gibt es kostenlos. Schmuck und Wertsachen bleiben bitte zu Hause.

Familien mit Anspruch auf Leistungen für Bildung und Teilhabe können die Kosten dieses Ausflugs übernehmen lassen. Zuständig ist das Amt Ihrer Kommune, im Landkreis Aurich das Amt für Jugend und Soziales. Dieser Brief nennt Datum und Betrag dafür.

Bitte geben Sie die Einverständniserklärung bis zum _____ unterschrieben zurück.

Mit freundlichen Grüßen

_____ _____

Klassenleitung | Erreichbar am Ausflugstag (Telefon)

EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG: AUSFLUG INS SPACE MAGIC AM _____

Name des Kindes _____ **Klasse** _____

☐ Mein Kind darf am Ausflug teilnehmen und die Stationen nutzen, die für sein Alter freigegeben sind, auch Trampolin und Klettern.

☐ Mein Kind soll folgende Stationen nicht nutzen: _____

☐ Bitte keine Stationen mit Lichteffekten und Laser (Lasermission, PXL Games).

Allergie, die beim Essen wichtig ist: _____

Fotos der Lehrkraft, nur für den Gebrauch in der Klasse: ☐ Ja ☐ Nein

Notfallnummer _____ (am Ausflugstag erreichbar)

Kosten _____ € ☐ liegen bei ☐ überweise ich bis _____

_____ _____

Ort, Datum

Unterschrift einer sorgeberechtigten Person (volljährige Schülerinnen und Schüler selbst)

Dieser Abschnitt bleibt bei der Lehrkraft und geht nicht an Space Magic. Medikamente und Sportbefreiungen klärt die Schule.

KOPIERVORLAGE · EINVERSTÄNDNIS

EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG: AUSFLUG INS SPACE MAGIC AM _____

Name des Kindes _____ **Klasse** _____

☐ Mein Kind darf am Ausflug teilnehmen und die Stationen nutzen, die für sein Alter freigegeben sind, auch Trampolin und Klettern.

☐ Mein Kind soll folgende Stationen nicht nutzen: _____

☐ Bitte keine Stationen mit Lichteffekten und Laser (Lasermission, PXL Games).

Allergie, die beim Essen wichtig ist: _____

Fotos der Lehrkraft, nur für den Gebrauch in der Klasse: ☐ Ja ☐ Nein

Notfallnummer _____ (am Ausflugstag erreichbar)

Kosten _____ € ☐ liegen bei ☐ überweise ich bis _____

_____ _____

Ort, Datum

Unterschrift einer sorgeberechtigten Person (volljährige Schülerinnen und Schüler selbst)

Dieser Abschnitt bleibt bei der Lehrkraft und geht nicht an Space Magic. Medikamente und Sportbefreiungen klärt die Schule.



FÜR DIE KLASSE

DIE CREW-REGELN

Damit eure Mission für alle sicher bleibt. Lest sie vor dem Ausflug gemeinsam. Vor Ort erklärt unsere Crew alles noch einmal.

1 ERST ZUHÖREN, DANN STARTEN.

Beim Briefing hören alle zu. Vorher spielt niemand.

2 SOCKEN AN, SCHMUCK AB.

Auf den Trampolinen nur mit Stoppersocken. Ketten und Uhren kommen in den Spind.

3 SICHER SPRINGEN.

Springt nur, wo es erlaubt ist, und landet auf beiden Füßen. Keine Saltos, keine Sprungtricks.

4 NICHTS IM MUND.

Kein Kaugummi, kein Essen und keine Getränke auf den Spielflächen.

5 RÜCKSICHT.

Nicht schubsen, Kleineren Platz lassen, warten, bis die Station frei ist.

6 PAUSE MACHEN.

Wer müde wird, macht eine Pause und trinkt etwas.

7 ZUSAMMENBLEIBEN.

Bleibt in den Bereichen, die eure Lehrkraft freigibt, und hört auf unsere Crew.

8 HILFE HOLEN.

Hat sich jemand wehgetan, sagt sofort eurer Lehrkraft oder der Crew Bescheid.

Verbindlich sind die Hausordnung und das Briefing vor Ort. Space Magic · Fischteichweg 15-19 · 26603 Aurich